

Οι επιδράσεις των ηλεκτρονικών παιχνιδιών

Δεν έχουν όλοι την ίδια άποψη για τα ηλεκτρονικά παιχνίδια. Άλλοι πιστεύουν ότι ωφελούν, ενώ άλλοι ότι έχουν αρνητικές επιδράσεις. Πώς πρέπει άραγε να χρησιμοποιούνται τα ηλεκτρονικά παιχνίδια για να μην δημιουργούνται προβλήματα;

Τα παιδιά, στην πλειοψηφία τους, αλλά και πολλοί ενήλικες, πιστεύουν ότι τα βιντεοπαιχνίδια δεν είναι κακά και έχουν αρκετά θετικά. Πρώτα-πρώτα, είναι μια αστείρευτη πηγή διασκέδασης και ψυχαγωγίας για τα παιδιά. Επομένως, προφέρουν στα παιδιά φαντασία και δημιουργικότητα. Τονώνουν, ακόμη, την αυτοπεποίθηση και την αυτοεκτίμηση των παιδιών κάθε φορά που καταφέρνουν έναν στόχο ή κερδίζουν. Σύμφωνα με το Πανεπιστήμιο της Οξφόρδης, τα βιντεοπαιχνίδια κάνουν τα παιδιά κοινωνικά και λιγότερο υπερκινητικά. Παράλληλα, αναπτύσσουν τη δεξιότητα και την ικανότητα επίλυσης προβλημάτων. Σύμφωνα με τα πιο πάνω, τα βιντεοπαιχνίδια προφέρουν αρκετά θετικά στα παιδιά.

Πολλοί γονείς πιστεύουν πως, τα ηλεκτρονικά παιχνίδια έχουν και αρνητικές επιδράσεις. Πρώτα-πρώτα, η αλόγιστη χρήση οδηγεί σε προβλήματα στην όραση, στον ύπνο και σε αντικοινωνική συμπεριφορά. Επίσης, η πολλή ώρα χρήσης των ηλεκτρονικών παιχνιδιών προκαλεί εγκεφαλικές και νευρικές διαταραχές. Κάποια παιδιά παίζουν βιντεοπαιχνίδια ακατάλληλα για την ηλικία τους, που περιέχουν βίαιες σκηνές. Εκτός από αυτά, μερικά παιδιά εθίζονται στο παιχνίδι και δεν μπορούν να σταματήσουν. Τέλος, τα παιδιά θέλουν να περνούν όλο το χρόνο τους με το ηλεκτρονικό παιχνίδι και δεν θέλουν ούτε να δουν τους φίλους τους, αλλά ούτε και να μιλούν με τους γύρω τους. Συμπερασματικά, τα ηλεκτρονικά παιχνίδια, βλάπτουν τα παιδιά όταν δεν χρησιμοποιούνται με τον σωστό τρόπο.

Για να μειωθούν οι αρνητικές επιδράσεις των ηλεκτρονικών παιχνιδιών, τα παιδιά πρέπει να προσέξουν τα πιο κάτω: Πρώτον, τα παιδιά πρέπει να βάζουν ένα μέτρο στη χρήση τους και να μην γίνεται κατάχρηση. Δεύτερον, πρέπει να ενημερώνονται για τους κινδύνους που περιέχουν κάποια από αυτά. Τέλος, όταν δίνεται στα παιδιά η ευκαιρία για μια άλλη δραστηριότητα, που αξιοποιεί

καλύτερα τον χρόνο τους, πρέπει να την προτιμήσουν (κρυφτό, κυνηγητό, επιτραπέζια και άλλα).

Από την άλλη, οι γονείς πρέπει να βάζουν όρια στη χρονική διάρκεια που θα παίζουν ηλεκτρονικά παιχνίδια τα παιδιά. Επίσης, οι γονείς θα πρέπει να συζητούν το περιεχόμενο του παιχνιδιού μαζί με το παιδί τους. Τέλος, θα πρέπει να μην αγοράζουν παιχνίδια ακατάλληλα για την ηλικία των παιδιών.

Συμπερασματικά, διαπιστώνουμε πως, τα ηλεκτρονικά παιχνίδια δεν είναι ούτε καλά αλλά ούτε και κακά. Εξαρτάται από το πώς, το πότε και το πόσο τα χρησιμοποιούμε.

Άρθρο από τους:

Μαρίλια Πιερή

Νίκη Μάμα

Άρτεμις Πετρίδη

Αιμίλιο Τσιούττα

Ε' 2